PHÒNG GD&ĐT - THỊ XÃ ĐÔNG TRIỀU

CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

---------o0o---------

GIÁO ÁN LÊN LỚP

MON-HOC: LỚP 3 - TIỂU HỌC

Người soạn : Nguyễn Thị Dương

Ngày soạn : 28/10/2015

Ngày duyệt : 15/04/2017

Người duyệt: Nguyễn Ngọc Ánh

BÀI 1. TẬP GÕ CÁC PHÍM Ở HÀNG CƠ SỞ

I. MỤC TIÊU

1. Về kiến thức

1. Về kiến thức:
- Học sinh biết được tầm quan trọng của cách đặt đúng các ngón tay trên bàn phím.
- Quy tắc gõ các phím trên các hàng cơ sở.
- Sử dụng phần mềm Mario để luyện tập gõ phím bằng mười ngón.
2. Về kỹ năng:
- Học sinh thực hiện được: Đặt ngón tay đúng vị trí tại hàng phím cơ sở.
- Sử dụng cả mười ngón tay để gõ các phím trên các hàng cơ sở, chỉ yêu cầu gõ đúng.
- Dùng phần mềm Mario để luyện tập gõ hàng phím cơ sở ở mức đơn giản.
3. Về thái độ:
- Học sinh có thái độ nghiêm túc khi luyện tập gõ bàn phím, gõ phím đúng theo ngón tay quy định, ngồi và nhìn đúng tư thế.

2. Về kỹ năng

3. Về thái độ

II. CHUẨN BỊ CỦA GIÁO VIÊN VÀ HỌC SINH

1. Giáo viên

Giáo viên: SGK, giáo án, máy tính, máy chiếu, phần mềm Mario, phần mềm Word.
Học sinh: SGK, bút vở ghi.

2. Học sinh

III. PHƯƠNG PHÁP

IV. TIẾN TRÌNH GIỜ DẠY

1. Ổn định lớp (thời gian: 3 phút):

- Báo cáo sĩ số, …..

2. Kiểm tra bài cũ (thời gian: 5 phút):

Câu hỏi:
1. Hãy kể tên những thiết bị có gắn bộ xử lý mà em biết?
2. Mạng máy tính là gì? Tác dụng?
+ Mạng máy tính là nhiều máy tính nối với nhau tạo thành mạng máy tính.
+ Có thể trao đổi thông tin với nhau như ta nói bằng điện thoại.

3. Giảng bài mới:

NỘI DUNG	THỜ	HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC		GHI

	I GIA N	Hoạt động của giáo viên	Hoạt động của học sinh	BẢNG
1. Cách đặt tay trên bàn phím Chú ý: Nhấn mạnh Phím F và J có gai - Chúng ta gọi tám phím A, S, D, F, J, K, L, ; là các phím xuất phát	5 phút	Giới thiệu bài: - Các em đã làm quen với bàn phím máy tính và bài trước cô đã đặt 1 câu hỏi cho chúng ta rồi phải không? Cô sẽ nói lại câu hỏi đó và bạn nào có thể trả lời cho cô được không? - Hai phím đó là cơ sở cho việc đặt tay . - Phím F và J là 2 phím có gai. - Tại hàng phím cơ sở em hãy đặt ngón trỏ của tay trái lên phím F (phím có gai), các ngón còn lại đặt lên phím A, S, D. - Đặt ngón trỏ của tay phải lên phím có gai J. Các ngón còn lại đặt lên các phím K, L, ; - GV thực hiện	- HS trả lời - HS lắng nghe và thực hiện đặt tay lên bàn phím theo hướng dẫn của giáo viên. - HS ghi chép - HS quan sát hình và làm theo HD của giáo viên.	Bài 1. Tập gõ các phím ở hàng cơ sở 1. Cách đặt tay trên bàn phím
2. Cách gõ các phím ở hàng cơ sở	7 phút	- Mỗi ngón tay chỉ gõ một phím như hình vẽ sgk T40. Hai ngón cái được dùng đánh phím cách. Sau khi gõ xong các phím G hoặc H phải đưa các ngón tay trở về phím xuất phát tương ứng là F hoặc J - GV khởi động PM soạn thảo Word và gõ một số từ cho HS quan sát Ví dụ: Cô sẽ gõ từ : HÀ, SẠ, KA Cô gọi 2 học sinh lên thực hành và yêu cầu HS dưới lớp quan sát bạn thực hành.	- HS quan sát hình và làm theo HD của giáo viên. - HS quan sát cô đặt tay trên hàng phím cơ sở và gõ - HS lên thực hành, các bạn dưới lớp quan sát bạn thực hành và nhận xét.	2. Cách gõ các phím ở hàng cơ sở
3. Tập gõ với phần mềm Mario a. Cách chọn bài	15 phút	Bước 1: Nháy chuột vào mục Lessons Bước 2: Nháy chuột tại mục Home Row Only để chọn bài tập gõ các phím thuộc hàng cơ sở Bước 3: Nháy chuột lên khung tranh số 1.	- HS lắng nghe, quan sát các bước thực hiện của GV.	**3. Tập gõ với phần mềm Mario**

b. Tập gõ c. Kết quả d. Tiếp tục hoặc kết thúc e. Thoát khỏi phần mềm MARIO		- Lần lượt gõ các phím xuất hiện trên đường đi của Mario - GV gọi 2 học sinh lên chọn bài - Sau khi gõ hết thời gian sẽ hiện ra bảng thông báo sgk 43 hình 49 Trong đó: Keys Typed: Số phím đã gõ Errors: Số phím gõ sai - Nháy chuột lên ô NEXT để luyện tập tiếp - Nháy chuột lên ô MENU để quay về màn hình chính - Nhấn phím ESC để kết thúc bài tập gõ Bước 1: Nháy chuột tại ô MENU để quay về màn hình chính Bước 2: Nháy chuột tại mục FILE Bước 3: Nháy chuột vào mục QUIT	- HS lên thực hành, các bạn còn lại quan sát bạn thực hành, nhận xét - HS lắng nghe và quan sát hình 49 sgk 43 - HS lắng nghe, quan sát và ghi chép và nhắc lại - HS lắng nghe, quan sát và ghi chép và nhắc lại	

4. Củng cố (thời gian: 3 phút):

Gọi HS nhắc lại cách đặt ngón tay và quy tắc gõ.
GV chốt
Gọi HS lên khởi động PM Mario: chọn bài, tập gõ, quan sát kết quả, tiếp tục hoặc kết thúc và thoát khỏi phần mềm MARIO để HS dưới lớp quan sát và ghi nhớ.
GV nhắc lại.

5. Hướng dẫn tự học (thời gian: 2 phút):

Xem lại cách đạt tay trên bàn phím, cách gõ bằng PM Mario.

V. RÚT KINH NGHIỆM